

ASIGNATURA: Seminario de Investigación I.

1. DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre de la asignatura:	Seminario de Investigación I
Línea de investigación o de trabajo:	Desarrollo y aplicación de tecnologías inteligentes.
Horas teoría-horas prácticas-horas trabajo adicional-horas totales-créditos	16 – 0 – 32 – 48 -3

2. HISTORIAL DE LA ASIGNATURA

Lugar y fecha de elaboración o revisión	Participantes	Observaciones (cambios y justificación)
I. T. de Apizaco, Enero 2005.	D.R. José Federico Ramírez Cruz	Primer propuesta

3. PRE-REQUISITOS Y CORREQUISITOS

Requisito:

Ninguno

4. OBJETIVO DE LA ASIGNATURA

Que el estudiante desarrolle las habilidades necesarias para realizar investigación en el área de sistemas computacionales.

5. APORTACIÓN AL PERFIL DEL GRADUADO

La materia contribuye a la formación del egresado con una actitud crítica y analítica de la investigación que se está realizando actualmente a nivel mundial y una actitud propositiva de nuevos desarrollos tecnológicos a base de una investigación científica y aplicada. Además, el egresado tendrá la capacidad de saber difundir a través de sociedades científicas o académicas el conocimiento generado al crear sus sistemas computacionales.

6. CONTENIDO TEMÁTICO POR TEMAS Y SUBTEMAS

UNIDAD	TEMAS	SUBTEMAS
1	Introducción 1 hrs. Teóricas	<ol style="list-style-type: none"> 1. La investigación en ciencias computacionales 2. Áreas básicas: Sistemas, Teoría, Inteligencia Artificial 3. Habilidades básicas para realizar investigación.
2	Análisis y evaluación de artículos científicos 3.hrs Teóricas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Análisis crítico de artículos científicos y técnicos. 2. El trabajo de evaluación de artículos
3	Escritura de Material Técnico 3. hrs Teóricas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gramática y lenguaje 2. Estructura
4	Presentaciones Orales 3. hrs Teóricas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Plática de una investigación científica o desarrollo tecnológico. 2. La presentación con diapositivas 3. El manejo del tiempo 4. El nivel de abstracción 5. La elocución
5	Solución de Problemas de Investigación 3 hrs Teóricas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identificación de problemas 2. Propuesta de soluciones 3. Evaluación de soluciones
6	Elaboración de Propuestas de Investigación 3 hrs.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Estructura de una propuesta 2. Criterios de evaluación

7. METODOLOGÍA DE DESARROLLO DEL CURSO

Actividades de Aprendizaje:

- Realización de lecturas de material bibliográfico como libros o artículos científicos que hablen sobre las tendencias de la investigación en el área de computación para detectar temas de investigación.

- Realización de sumalizaciones de material bibliográfico de interés para realizar la investigación.
- Realización de la escritura de artículos técnicos y científicos sobre temas afines a nuestra área de investigación.
- Exposición de artículos científicos seleccionados para preparar la plática sobre temas de investigación
- Comentar propuestas de solución sobre problemas detectados para realizar investigación

8. SUGERENCIAS DE EVALUACIÓN

- A través de ensayos versados sobre las lecturas realizadas, los problemas detectados y las propuestas sugeridas.
- A través de exposiciones sobre las lecturas realizadas, los problemas detectados y las propuestas sugeridas

9. BIBLIOGRAFÍA Y SOFTWARE DE APOYO

Schmelkes Corina. Manual para la presentación de anteproyectos e informes de investigación. Segunda Edición. Oxford. 1998

Day Robert A. How to write & publish a scientific paper. 5th edition. Oryx Press. 1998

Hoover Hardy. Essentials for the scientific and technical writer. Dover Publications, Inc. New York. 1980

Higham Nicholas J. Handbook of writing for the mathematical science. Society for industrial and applied mathematics. 1998.

Catedrático Responsable:

Dr. José Federico Ramírez Cruz.